

**Deutscher Kin-Ball-Verband e.V.**

Spielordnung

18.08.2023

## INHALTSVERZEICHNIS

<b>1. VORWORT</b> .....	<b>- 1 -</b>
<b>2. AUSZEICHNUNGEN</b> .....	<b>- 1 -</b>
<b>3. TEILNAHMEBEDINGUNGEN</b> .....	<b>- 1 -</b>
<b>3.1 ...für Vereinsmannschaften</b> .....	<b>- 1 -</b>
<b>3.2 ...für Spielgemeinschaften</b> .....	<b>- 2 -</b>
<b>3.3 ...für ausländische Vereine</b> .....	<b>- 2 -</b>
<b>3.4 ...für Freizeitmannschaften</b> .....	<b>- 2 -</b>
<b>3.5 ...für gleichgeschlechtliche Mannschaften</b> .....	<b>- 2 -</b>
<b>3.6 ...für zweite, dritte usw. Mannschaften eines Mitgliedsvereins</b> .....	<b>- 3 -</b>
<b>3.7 ...für Spieler</b> .....	<b>- 3 -</b>
<b>4. AUSTRAGUNGSMODUS DER MEISTERSCHAFTEN</b> .....	<b>- 3 -</b>
<b>4.1 Modus und Kriterien für das Abschlussranking</b> .....	<b>- 3 -</b>
<b>4.2 Spielsystem</b> .....	<b>- 4 -</b>
<b>4.3 Einsatzbeschränkungen für einen Spieler</b> .....	<b>- 4 -</b>
<b>4.4 Anzahl der Spieler</b> .....	<b>- 4 -</b>
<b>4.5 Zugehörigkeit eines Spielers</b> .....	<b>- 4 -</b>
<b>4.6 Ersatzspieler</b> .....	<b>- 5 -</b>
<b>4.7 Leihspieler</b> .....	<b>- 5 -</b>
<b>4.8 Wechsel eines Spielers zu einer anderen Mannschaft desselben Vereins</b> .....	<b>- 6 -</b>
<b>4.9 Spielerwechsel zwischen Vereinen</b> .....	<b>- 6 -</b>
<b>4.10 Turnierverlegung/-ausfall</b> .....	<b>- 7 -</b>
<b>4.11 Spielplanänderung</b> .....	<b>- 7 -</b>
<b>5. VERPFLICHTENDE ABORDNUNG VON SCHIEDSRICHTERN, LINIENRICHTERN, SCOREKEEPER</b> .....	<b>- 7 -</b>
<b>5.1 Einsatz beim Turnier</b> .....	<b>- 7 -</b>
<b>5.2 Festlegung der Schiedsrichter</b> .....	<b>- 8 -</b>
<b>5.3 Schiedsrichtergebühren und -vergütung</b> .....	<b>- 8 -</b>
<b>5.4 Spielberichtsbögen</b> .....	<b>- 8 -</b>
<b>6. ORGANISATION DER KIN-BALL BUNDESLIGA</b> .....	<b>- 9 -</b>
<b>6.1 Termine</b> .....	<b>- 9 -</b>
<b>6.2 Auslosung</b> .....	<b>- 9 -</b>
<b>6.3 Zeitplanung</b> .....	<b>- 9 -</b>
<b>6.4 Anreise</b> .....	<b>- 9 -</b>
<b>7. ORGANISATION EINES MEISTERSCHAFTSSPIELTAGES</b> .....	<b>- 9 -</b>
<b>7.1 Rahmenbedingungen</b> .....	<b>- 9 -</b>
<b>7.2 Hallen</b> .....	<b>- 9 -</b>

7.3 Spielausrüstung .....	- 10 -
7.4 Sicherheit und Wahrung eines ordnungsgemäßen Spielverlaufs .....	- 10 -
7.5 Bewerben der Veranstaltung .....	- 10 -
7.6 Werbung.....	- 11 -
<b>8. SPIELABLAUF .....</b>	<b>- 11 -</b>
8.1 Spielregeln .....	- 11 -
8.2 Spielmodus.....	- 11 -
8.3 Spiellizenzen .....	- 11 -
8.4 Spielerbank .....	- 12 -
8.5 Turnierbepunktung.....	- 12 -
8.6 Spielunterbrechung .....	- 12 -
8.7 Nicht-Antreten einer Mannschaft .....	- 12 -
8.8 Aufgabe einer Mannschaft vor oder während des Spieltages .....	- 12 -
8.9 Strafe nach einer gelben oder roten Karte .....	- 13 -
<b>9. BESCHWERDEN UND STREITFÄLLE .....</b>	<b>- 13 -</b>
<b>10. ANHÄNGE.....</b>	<b>- 14 -</b>
10.1 Anhang A: 4 feste Spielperioden (bis 11 Punkte) und eine Entscheidungsperiode bis 5 Punkte zwischen den beiden Teams mit Punktegleichstand. ....	- 14 -
10.2 Anhang B: Weitere Hinweise.....	- 15 -

*Aus Gründen der Lesbarkeit wurde im Text die männliche Form gewählt, dennoch beziehen sich die Angaben auf Angehörige aller Geschlechter.*

## **1. VORWORT**

**Die vorliegende Spielordnung betrifft den folgenden nationalen Wettbewerb, den der Deutsche Kin-Ball Verband (DKBV) in der Saison 2023/2024 organisiert:**

- Kin-Ball Bundesliga (Deutsche Meisterschaften) in der Kategorie mixed/adult

Bei der Kategorie „mixed“ wird in einem Geschlechterverhältnis von mindestens 3:1 (m/w oder w/m) oder 2:1:1 (m/w/d oder w/m/d oder d/m/w) gespielt. Eine wechselnde Schlagreihenfolge zwischen den Geschlechtern ist jedoch nicht vorgeschrieben.

Die Durchführung der Kin-Ball Bundesliga erfolgt im Turniermodus.

Die Auswahl der Standorte erfolgt nach einem Bewerbungsverfahren.

Während der Saison können Änderungen der Spielordnung jederzeit vorgenommen werden. Alle Betroffenen werden darüber informiert.

## **2. AUSZEICHNUNGEN**

Der Gewinner des nationalen Wettbewerbs erhält eine Meisterschale, auf dem die Namen der vorherigen Meister-Teams eingraviert sind. Diese Trophäe wird für die Dauer einer Saison der siegreichen Mannschaft anvertraut. Ihr Verein graviert seinen Namen und das Jahr der Meisterschaft auf dem dafür vorgesehenen Platz in der vorgesehenen Schriftart und Größe ein. Der Verein muss auf eigene Kosten und Gefahr die Meisterschale in sauberem Zustand mindestens einen Monat vor dem Datum der erneuten Übergabe an den DKBV zurücksenden oder sie übergeben. Im Falle eines Verstoßes veranlasst der DKBV die Reparatur oder bei Nichtrückgabe die Ersatzbeschaffung auf Kosten des Vereins, der die Meisterschale in Verwahrung genommen hat.

Optional können die Veranstalter der Bundesligaturniere Preise (z.B. Pokale, Medaillen) stellen. Dazu kann eine angemessene Startgebühr verlangt werden.

## **3. TEILNAHMEBEDINGUNGEN**

### **3.1 ...für Vereinsmannschaften**

Um an einer nationalen Meisterschaft teilnehmen zu können, müssen die Vereine:

- dem DKBV angeschlossen und mit ihrer Mitgliedschaft auf dem neuesten Stand sein;
- die Satzung und die Geschäftsordnung des DKBV verpflichtend anerkennen.

Der Mitgliedsbeitrag für Vereine, die am Bundesligabetrieb teilnehmen möchten, ergibt sich aus der zum Zeitpunkt der letzten Beitragszahlung aktuellen Beitragsordnung. Der Betrag muss mit der Anmeldung der Mannschaft vom Verein beim Verband bezahlt werden. Im Falle der Nichtzahlung, können der Verein oder einzelne Spieler am Spielbetrieb nicht teilnehmen.

Gelingt es einem Verein erst während der laufenden Spielsaison erstmals eine Mannschaft zu bilden, so kann diese Mannschaft jederzeit in den Spielbetrieb einsteigen und ab diesem Zeitpunkt Meisterschaftspunkte sammeln. Für die Zugehörigkeit eines Spielers zur neuen Vereinsmannschaft gelten die Bestimmungen in Punkt 4.3 bis Punkt 4.9.

### **3.2 ...für Spielgemeinschaften**

Haben Vereine nicht oder nicht mehr genügend Spieler, um an nationalen Meisterschaften teilzunehmen, so können Spielgemeinschaften mit Spielern aus verschiedenen Vereinen gebildet werden. Für eine Teilnahme an nationalen Meisterschaften gelten die gleichen Pflichten wie für Vereinsmannschaften und deren Spieler. Für die Zugehörigkeit eines Spielers zur Spielgemeinschaft gelten die Bestimmungen in Punkt 4.3 bis Punkt 4.9. Werden diese Bestimmungen eingehalten, so kann eine Spielgemeinschaft auch während der laufenden Saison in den Spielbetrieb einsteigen und ab diesem Zeitpunkt Meisterschaftspunkte sammeln. Vorher erspielte Meisterschaftspunkte der Stammvereine, werden in die Wertung nicht aufgenommen. Die Spielgemeinschaft startet mit 0 Meisterschaftspunkten.

### **3.3 ...für ausländische Vereine**

Ausländische Vereine dürfen an den Turnieren der Kin-Ball Bundesliga nur als vollwertiges Mitglied des Deutschen Kin-Ball Verbands teilnehmen. Der DKBV entscheidet über die Aufnahme möglicher Kandidaten. Für eine Teilnahme an nationalen Meisterschaften gelten die gleichen Pflichten wie für deutsche Vereinsmannschaften und deren Spieler.

### **3.4 ...für Freizeitmannschaften**

Freizeitmannschaften (z.B. Sportgruppen, Schulen, Kooperationspartner) dürfen an den Turnieren der Kin-Ball Bundesliga nur als vollwertiges Mitglied des Deutschen Kin-Ball Verbands teilnehmen. Der DKBV entscheidet über die Aufnahme möglicher Kandidaten. Für eine Teilnahme an nationalen Meisterschaften gelten die gleichen Pflichten wie für deutsche Vereinsmannschaften und deren Spieler.

### **3.5 ...für gleichgeschlechtliche Mannschaften**

Gleichgeschlechtliche Mannschaften dürfen an den Turnieren der Kin-Ball Bundesliga nicht teilnehmen.

### **3.6 ...für zweite, dritte usw. Mannschaften eines Mitgliedsvereins**

Weitere Mannschaften eines Vereins dürfen an den Turnieren der Kin-Ball Bundesliga teilnehmen. Allerdings beschränken Punkt 6 und Punkt 8.2 die Anzahl der teilnehmenden Mannschaften. Je nach Anzahl der Mannschaften und der zur Verfügung stehenden Sportstätte, entscheidet der DKBV über die Zulassung zum Turnier.

Diese Mannschaften werden sowohl für die einzelnen Turniere, als auch für das Gesamtranking der Bundesliga bepunktet.

### **3.7 ...für Spieler**

Um an einer nationalen Meisterschaft teilnehmen zu können, muss ein Spieler

- bei einem dem DKBV angeschlossenen Verein registriert sein und von seinem Verein für die Teilnahme an nationalen Meisterschaften gemeldet werden oder
- als Einzelmitglied direkt beim DKBV gemeldet sein und von einer Spielgemeinschaft für die Teilnahme an nationalen Meisterschaften gemeldet werden;
- die Satzung und die Ordnungen des DKBV verpflichtend anerkennen.

Für die Spieler gelten folgende Kriterien:

- ein Spieler muss am Tag des Spieltages der Meisterschaft 16 Jahre alt sein;
- die Gebühr für das Spielrecht bei nationalen Meisterschaften muss vom Verein oder dem Einzelspieler bezahlt worden sein. Diese Gebühr ist unabhängig von der Zahl der Spiele, in denen der Spieler eingesetzt wird. Im Verlauf einer Spielsaison kann ein neuer Spieler gemeldet werden und sich einer Mannschaft anschließen. Der Verein oder die Spielgemeinschaft muss den Antrag auf Ausstellung einer neuen Spielerlizenz während der laufenden Saison 48 Stunden vor dem Spieltag per E-Mail an die dafür vorgesehene Stelle des DKBV senden und zum selbigen Zeitpunkt die Gebühr vom Verein oder Einzelspieler entrichtet haben.

## **4. AUSTRAGUNGSMODUS DER MEISTERSCHAFTEN**

### **4.1 Modus und Kriterien für das Abschlussranking**

Der Aufbau der nationalen Meisterschaften (Kin-Ball Bundesliga) setzt sich folgendermaßen zusammen:

- Es finden mehrere Turniere pro Saison statt.
- Die genaue Anzahl von Turnieren wird vor der Saison vom DKBV festgelegt.

- Jedes Turnier wird bepunktet (Punkt 8.5).
- Bei Punktegleichheit wird das Gesamtranking nach folgenden Kriterien erstellt:
  - A. Anzahl der gespielten Turniere
  - B. Anzahl der ersten Plätze (bei den einzelnen Bundesligabegegnungen)
  - C. Geringere Anzahl großer Verwarnungen
  - D. Geringere Anzahl kleiner Verwarnungen
  - E. Anzahl der zweiten Plätze (bei den einzelnen Bundesligabegegnungen)
  - F. Anzahl der gewonnen Perioden
  - G. Punktedifferenz zwischen erzielten- und Gegenpunkten beim direkten Vergleich
  - H. Anzahl der erzielten Punkte beim direkten Vergleich
  - I. Eine Entscheidungsperiode bis 11 Punkte

#### **4.2 Spielsystem**

Die Turniere der Kin-Ball Bundesliga werden ausschließlich nach folgendem in 8.2 beschriebenen Spielmodus ausgespielt.

#### **4.3 Einsatzbeschränkungen für einen Spieler**

Ein Spieler darf

- innerhalb einer Spielsaison als Ersatzspieler für ein im Ranking höher platziertes Team seines Vereins eingesetzt werden (siehe Punkt 4.6);
- am gleichen Turniertag nur in einer Mannschaft spielen, außer er wird als Leihspieler für eine andere Mannschaft zur Verfügung gestellt (siehe Punkt 4.7);
- innerhalb der Saison keinen Vereinswechsel ausüben (außer siehe Punkt 4.9).

#### **4.4 Anzahl der Spieler**

Die maximale Anzahl von Spielern pro Spiel und Mannschaft beträgt 12. Das Minimum sind 4 Spieler.

#### **4.5 Zugehörigkeit eines Spielers**

Ein Spieler gehört einer Mannschaft an, sobald er mit dieser Mannschaft gespielt hat. Als Ausnahme gilt, wenn er vor seiner ersten Teilnahme an der Liga dem DKBV als Mitglied einer anderen Mannschaft angemeldet wurde.

Bei der ersten Meldung einer Mannschaft müssen mindestens 4 „Stammspieler“ (Verhältnis 3:1 oder 2:2) in den Mannschaftsbogen eingetragen werden.

Empfohlen ist eine Meldung der Mannschaften 48 Stunden vor dem ersten Turniertag.

Der Spieler kann nicht für eine andere Mannschaft spielen, es sei denn, er ist ein Ersatzspieler (siehe Punkt 4.6) oder ein Leihspieler (siehe Punkt 4.7).

Ein Spieler darf nicht in eine Spielerliste eingetragen werden, wenn seine Lizenz nicht mindestens 48 Stunden vor Beginn des betreffenden Meisterschaftsspieltages auf offiziellem Weg zur Genehmigung per E-Mail an den DKBV geschickt wurde.

#### **4.6 Ersatzspieler**

Eine Mannschaft, kann auf einen oder mehrere Ersatzspieler zurückgreifen, wenn

- diese demselben Verein angehören, wie die Mannschaft, für die sie als Ersatzspieler eingesetzt werden sollen;
- die Ersatzspieler vor dem ersten Spieltag in einer im Ranking gleichwertigen Mannschaft des eigenen Vereins eingesetzt werden;
- die Ersatzspieler nach dem ersten Spieltag in einer im Ranking höheren Mannschaft des eigenen Vereins eingesetzt werden (dies gilt ebenso für die nachfolgenden Spieltage);
- die Ersatzspieler nicht gesperrt sind.

Der Verband behält sich das Recht vor, jede Mannschaft zu disqualifizieren, die sich nicht an diese Bedingungen hält. Die Tatsache, dass ein Spieler in einem Spiel als Ersatzspieler eingesetzt wird, wird auf dem Spielberichtsbogen vermerkt (E).

#### **4.7 Leihspieler**

##### a) Externer Leihspieler

Nimmt eine Vereinsmannschaft an der nationalen Meisterschaft teil und kann nicht zum Spiel antreten, weil der Spieler verletzungs-, gesundheitsbedingt oder aus ähnlichen, offensichtlichen Gründen nicht zur Verfügung steht, kann sie unter folgenden Bedingungen einen Leihspieler eines anderen Vereins ausleihen:

- Pro Mannschaft und pro Spiel darf ein Leihspieler eingesetzt werden.
- Eine Mannschaft, darf einen Leihspieler nur dann einsetzen, wenn sie ohne ihn nicht spielbereit wäre.
- Jeder lizenzierte Spieler kann Leihspieler sein.
- Ein gesperrter Spieler kann nicht durch einen Leihspieler ersetzt werden.

Jede Mannschaft, die einen externen Leihspieler einsetzt und die Anforderung an eine Mixed-Mannschaft erfüllt, kann weiterhin innerhalb der Wertung spielen.

Abweichend zu 3.5 kann eine Mannschaft, welche keinen Leihspieler findet, um dadurch die Kriterien einer Mixed-Mannschaft zu erfüllen, weiterhin außerhalb der Konkurrenz spielen, solange zu Beginn des Turnieres die Anforderung an eine Mixed-Mannschaft erfüllt war und sie noch 4 Spieler aufbieten kann. Diese wird automatisch für das jeweilige Spiel auf den letzten Rang eingestuft. Dies gilt auch, wenn zwei oder drei Mannschaften einen Leihspieler einsetzen.



Der Verband behält sich das Recht vor, jede Mannschaft zu disqualifizieren, die sich nicht an diese Bedingungen hält. Die Tatsache, dass ein Spieler ausgeliehen ist, wird auf dem Spielberichtsbogen mit einem (EL) vermerkt.

#### b) Interner Leihspieler

Eine Mannschaft, die während eines Meisterschaftsspiels das Spiel mit einer Spielerin (weiblich) nicht beenden kann (z.B. durch eine Verletzung), hat die Möglichkeit einen internen Leihspieler einzusetzen. Dabei handelt es sich um einen Spieler, der für dieses Turnier von der Mannschaft als Spieler (männlich) gemeldet wurde.

Diese Regelung gilt nicht für Mannschaften, die ohne eine Spielerin angetreten sind. Hier greift der Punkt 3.5.

Jede Mannschaft, die einen internen Leihspieler einsetzt, wird automatisch für das jeweilige Spiel auf den letzten Rang eingestuft. Dies gilt auch, wenn zwei oder drei Mannschaften einen Leihspieler einsetzen. Die Ranglistenpunkte der Spiele vor dem Einsatz eines Internen Leihspielers bleiben bestehen sowie die in diesem Spiel erreichten Periodenpunkte (bis zum Einsatz dieses Spielers).

Ab dem Zeitpunkt eines Internen Leihspielers können keine Periodenpunkte mehr erzielt werden.

Der Verband behält sich das Recht vor, jede Mannschaft zu disqualifizieren, die sich nicht an diese Bedingungen hält. Die Tatsache, dass ein Spieler ausgeliehen ist, wird auf dem Spielberichtsbogen mit einem (IL) vermerkt.

#### c) Bestrafung beim Einsatz eines Leihspielers

Mannschaften, die einen Externen oder Internen Leihspieler einsetzen, werden mit einem Punktabzug von 2 Punkten in der Gesamttabelle der Bundesliga bestraft.

### **4.8 Wechsel eines Spielers zu einer anderen Mannschaft desselben Vereins**

Für Vereine, die mehrere Mannschaften im Spielbetrieb haben, ist es nicht möglich, einen Spieler während der Saison von einer Mannschaft in eine andere zu transferieren. Ausgenommen davon ist die Ersatzspielerregelung (Punkt 4.6).

### **4.9 Spielerwechsel zwischen Vereinen**

Die Spieler können den Verein wechseln:

- im offiziellen Transferzeitraum (zwischen der Beendigung des letzten Spiels der Saison und 48 Stunden vor dem ersten Spiel der neuen Saison).
- Bei einem Wohnortwechsel, welcher mehr als 100 km vom bisherigen Wohnort entfernt ist.

Der Transfer muss vom aufnehmenden Verein allen beteiligten Parteien gemeldet werden. Für den wechselnden Spieler muss vom aufnehmenden Verein die Mitglieds- und Lizenzgebühr bezahlt werden

sein und dieser muss beim DKBV ordnungsgemäß eine neue Wettbewerbslizenz (gemäß Spielordnung) beantragen.

Hat der wechselnde Spieler noch Pflichten gegenüber dem abgebenden Verein, z.B. den Vereinsbeitrag zu bezahlen, so kann dieser den Wechsel blockieren.

#### **4.10 Turnierverlegung/-ausfall**

Der DKBV kann nach Absprache mit dem Veranstalter ein Turnier verlegen oder entfallen lassen.

#### **4.11 Spielplanänderung**

Der Turnierveranstalter kann bis eine Stunde vor Turnierbeginn den Spielplan verändern. Die Modifikationen erfolgen nur nach Absprache mit dem DKBV. Der Antrag auf Spielplanänderung kann nur in besonderen Fällen (z.B. kurzfristige Abmeldung eines angemeldeten Teams) gestellt werden und muss begründet sein.

Der DKBV behält sich das Recht vor, ein ungerechtfertigtes Gesuch abzulehnen bzw. einen Spieltausch oder Modifikation des Spielplans zu ermöglichen, wenn dies für den reibungslosen Ablauf des Spieltages notwendig ist.

### **5. VERPFLICHTENDE ABORDNUNG VON SCHIEDSRICHTERN, LINIENRICHTERN, SCOREKEEPER**

#### **5.1 Einsatz beim Turnier**

Für den Einsatz bei den Bundesligaturnieren wird ein Pool von festen Schiedsrichtern gebildet. Diese Schiedsrichter werden am jeweiligen Turniertag nicht aktiv als Spieler teilnehmen. Schiedsrichter aus dem Schiedsrichterpool haben Vorrang bei der Besetzung des Pfeifens in der Bundesliga.

Sollten nicht genug feste Schiedsrichter zur Verfügung stehen, wird die Besetzung folgendermaßen geregelt:

Die pfeifenden Schiedsrichter/Spieler müssen eine Schiedsrichterlizenz der Stufe 2 besitzen. Unter bestimmten Umständen können auch „sichere“ Level 1 Schiedsrichter eingesetzt werden. Jeder Schiedsrichter mit Level 1-Zertifikat, kann für ein Bundesligaturnier angemeldet werden. Letztendlich entscheidet aber der DKBV über die Eignung und es obliegt dem DKBV, Schiedsrichter für das Turnier auszuwählen und einzuteilen.

Diese Schiedsrichter pfeifen allein und werden von zwei Linienrichtern (auch ohne Lizenz) unterstützt. Der Einsatz eines „Schiedsrichtermentors“ in beratender Funktion ist ebenfalls möglich.

Ausschließlich nach Weiterbildungsmaßnahmen können alle Schiedsrichter auch zu zweit pfeifen.

Das Finale wird idealerweise von 2 erfahrenen Schiedsrichtern mit mindestens Level 2-Zertifikat gepfiffen.

## **5.2 Festlegung der Schiedsrichter**

Die Schiedsrichter werden vor jedem Turnier vom DKBV ernannt. Dies erfolgt in Rücksprache mit dem Veranstalter und den teilnehmenden Mannschaften. Jeder teilnehmende Verein ist dazu verpflichtet Schiedsrichter, Linienrichter oder Scorekeeper abzustellen. Um die Schiedsrichtereinsätze planen zu können, muss jeder Verein spätestens 10 Tage vor jedem Turnier eine Liste mit Level 2 - und geeigneten Level 1 - Schiedsrichtern dem Turnierveranstalter und dem DKBV vorlegen.

Um Mannschaften mit einer erhöhten Anzahl an Schiedsrichtern aus den eigenen Reihen nicht unverhältnismäßig zu belasten, hat jede teilnehmende Mannschaft im Rahmen der Spielermeldung grundsätzlich mindestens einen geeigneten Schiedsrichter (siehe Punkt 5.1.) für das Turnier zur Verfügung zu stellen. Diese Schiedsrichter können ebenfalls auch als Spieler aktiv sein. Sollte die Zahl der festen Schiedsrichter nicht ausreichen, um das gesamte Turnier abzudecken, wird auf die Schiedsrichter zurückgegriffen, welche vom Verein gemeldet wurden.

## **5.3 Schiedsrichtergebühren und -vergütung**

Kann eine Mannschaft keinen eigenen, ausreichend qualifizierten Schiedsrichter stellen, so kann dies durch einen (weiteren) Schiedsrichter einer anderen Mannschaft ausgeglichen werden. Um die Mehrbelastung dieser Mannschaft auszugleichen, hat die Mannschaft ohne Schiedsrichter eine Ausgleichszahlung in Höhe von 20 Euro zu leisten. Diese wird an die Mannschaft ausgezahlt, die einen zusätzlichen Schiedsrichter gestellt hat.

Wird ein gemeldeter, zertifizierter Schiedsrichter vom Verband als fähig betrachtet, jedoch nicht eingeteilt (weil z.B. ein „fester“ Schiedsrichter eingesetzt werden kann und deswegen schon mehrere Spiele „abgedeckt“ sind), so muss die Mannschaft bzw. der Verein auch keine Schiedsrichtergebühr bezahlen.

Die Vergütung der Schiedsrichter für das Finale wird vom Verband übernommen. Bei zwei eingesetzten Schiedsrichtern wird jeder Schiedsrichter mit jeweils 15 Euro vergütet. Wird nur ein Schiedsrichter eingesetzt, so erhält dieser 20 Euro für seinen Einsatz.

Die Abrechnung der Schiedsrichtergebühren und -vergütung erfolgt grundsätzlich nach dem jeweiligen Spieltag und wird über den DKBV abgerechnet.

## **5.4 Spielberichtsbögen**

Spielberichtsbögen werden vom Veranstalter ausgedruckt und am Ende des Spieltages einem Mitglied des DKBV-Präsidiums ausgehändigt.

## **6. ORGANISATION DER KIN-BALL BUNDESLIGA**

### **6.1 Termine**

Die Termine der Wettbewerbe werden zu Beginn der Saison vom Präsidium des Verbandes unter Absprache mit möglichen Veranstaltern festgelegt.

### **6.2 Auslosung**

Der Turnierveranstalter ist verpflichtet im Beisein eines Vertreters des DKBV eine offizielle und transparente Auslosung der Spielpaarungen durchzuführen.

### **6.3 Zeitplanung**

Die Spiele sollen am Samstag innerhalb eines Zeitrahmens von 09:00 bis 20:00 Uhr stattfinden. Die Spielpläne werden vom Turnierveranstalter festgelegt.

Die Sportstätte muss eine Stunde vor dem ersten Spiel für die Spieler geöffnet sein.

### **6.4 Anreise**

Es liegt in der Verantwortung des anreisenden Vereins, unter Berücksichtigung der Reisebedingungen alle Vorkehrungen zu treffen, um den Spielort gemäß dem vom Veranstalter festgelegten Zeitplan zu erreichen.

## **7. ORGANISATION EINES MEISTERSCHAFTSSPIELTAGES**

### **7.1 Rahmenbedingungen**

Der ausrichtende Verein ist dafür verantwortlich, dass die materiellen Voraussetzungen für die Durchführung des Spiels zur vorgesehenen Zeit gegeben sind. Darüber hinaus muss vor dem geplanten Turnierbeginn dafür gesorgt werden, dass sich die Mannschaften mindestens 10 Minuten auf dem Spielfeld aufwärmen können (außer in Fällen höherer Gewalt).

### **7.2 Hallen**

Alle Hallen, in denen nationale Wettkampfs Spiele stattfinden, müssen vom DKBV genehmigt worden sein.

Der ausrichtende Verein muss jeweils eine Bank für die Auswechselspieler jeder Mannschaft zur Verfügung stellen.

Der ausrichtende Verein muss den Spielern die Möglichkeit geben, sich an Ort und Stelle zu verpflegen. Ist der Veranstalter dazu nicht in der Lage, muss er den DKBV vorab benachrichtigen.

### **7.3 Spielausrüstung**

Der DKBV stellt für die Turniere folgende Ausrüstung bereit:

- 3 Bälle (+Blasen)
- 2 große Scoreboards

Der Veranstalter stellt für das Turnier folgende Ausrüstung bereit:

- 2 Ersatzbälle (+ Blasen),
- 1 kleines Scoreboards (pro Spielfeld),
- 1 Ballpumpe,

Die teilnehmenden Mannschaften stellen für das Turnier folgende Ausrüstung bereit:

- Mannschaftswesten jeder Farbe für jeden teilnehmenden Spieler der Mannschaft

Sollte der Veranstalter trotz großen Bemühens Teile des vorgeschriebenen Materials nicht beibringen können, können die teilnehmenden Mannschaften das fehlende Spielmaterial stellen oder dieses kann vom DKBV ausgeliehen werden.

Im Falle einer Beschädigung der Ausrüstung des gastgebenden Vereins

- ersetzt der DKBV eine während des Aufwärmens oder eines Spiels geplatze Blase;
- gehen die Reparaturen am Material zu Lasten des Vereins.

Der Verein muss im Vorfeld die Halle so präparieren, dass ein einwandfreies Kin-Ball-Spiel in der Sportstätte möglich ist (dazu gehört auch das Aufpumpen der Bälle). Scharfe Ecken oder Kanten müssen vorab abgedeckt werden. Die Schiedsrichter wählen den Ball für jedes Spiel aus.

### **7.4 Sicherheit und Wahrung eines ordnungsgemäßen Spielverlaufs**

Die ausrichtenden Vereine sind für einen geordneten Spielverlauf in der gesamten Sportstätte verantwortlich. Als solche werden sie für jede Störung verantwortlich gemacht, die während eines Spiels aufgrund des Verhaltens der Spieler oder des Publikums entstehen kann. Während des Spiels sollte der Ansager nur das Ergebnis bekannt geben und einige Regeln erklären, ohne das Spiel negativ zu beeinflussen. Er enthält sich aller Kommentare, die darauf abzielen, Partei für eine Mannschaft zu ergreifen.

### **7.5 Bewerben der Veranstaltung**

Die Ausrichter des Spieltages sind für das Bewerben der Veranstaltung verantwortlich. Zu diesem Zweck versuchen sie alle ihnen zur Verfügung stehenden Mittel einzusetzen: Plakate, Transparente,

schriftliche Pressemitteilungen, Radio, Fernsehen, Social-Media usw. . Der DKBV kann zusätzlich für den Spieltag werben oder ihn medial begleiten.

## **7.6 Werbung**

Der Turnierveranstalter kann mit der Veranstaltung werben und Sponsoren für die Veranstaltung suchen. Findet der DKBV einen oder mehrere Sponsoren für alle Kin-Ball-Spieltage (einer Saison), so ist der Turnierveranstalter verpflichtet, im Zusammenhang mit der Kin-Ball Bundesliga für diese Partner und Sponsoren des DKBV zu werben. Auch die Namensrechte einzelner Turniere können an Sponsoren abgetreten werden, solange deutlich wird, dass die Turniere im Rahmen der Kin-Ball Bundesliga laufen. Dies ist solange möglich, bis der DKBV nicht zentral die Namensrechte der Kin-Ball Bundesliga vermarktet hat.

## **8. SPIELABLAUF**

### **8.1 Spielregeln**

Die während eines Spiels angewandten Regeln entsprechen den Offiziellen Regeln der IKBF für Senioren. Regelmodifikationen zum Zwecke eines einwandfreieren Ablaufs eines Turniers (z.B. Anzahl der Auszeiten, Pausenlängen etc.) sind nach Absprache mit dem DKBV erlaubt. Diese werden den teilnehmenden Mannschaften mindestens 10 Tage vor Turnierbeginn mitgeteilt.

### **8.2 Spielmodus**

Der Spielmodus wird vom DKBV für eine gesamte Saison festgelegt. Aktuell gilt folgender Modus:

- 4 feste Spielperioden (bis 11 Punkte) und eine Verlängerung bis 5 Punkte zwischen den beiden Teams mit Punktegleichstand. Das Finale wird nach demselben Spielmodus ausgespielt.

### **8.3 Spiellizenzen**

Nur lizenzierte Spieler dürfen an den nationalen Meisterschaften teilnehmen. Wird auf dem Spielberichtsbogen ein nicht lizenziertes Spieler festgestellt, wird das Spiel für die betroffene Mannschaft mit null Punkten gewertet. Die Platzierung und das Ergebnis des Spiels werden entsprechend geändert. Beispiel: Wenn die disqualifizierte Mannschaft Sieger war, nimmt die zweitplatzierte Mannschaft die Siegerposition ein und die drittplatzierte Mannschaft rückt auf Platz 2 vor usw. .

## 8.4 Spielerbank

Nur die auf dem Spielberichtsbogen aufgeführten Spieler dürfen während eines Spiels auf der Spielerbank Platz nehmen.

## 8.5 Turnierbepunktung

Die Punkte, die jeder Mannschaft am Ende eines Spiels zugeteilt werden, ergeben sich aus den im Anhang A und B dargestellten Hinweisen.

Die Bepunktung der Turniere für die Gesamtwertung wird folgendermaßen festgelegt:

Rangfolge	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Antrittspunkte	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Punkte	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Finalbonus	5	3	2												
<b>Gesamtpunktzahl</b>	<b>25</b>	<b>22</b>	<b>20</b>	<b>17</b>	<b>16</b>	<b>15</b>	<b>14</b>	<b>13</b>	<b>12</b>	<b>11</b>	<b>10</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>6</b>

## 8.6 Spielunterbrechung

Wenn ein Turnier nicht ordnungsgemäß zum Abschluss kommen kann (wegen Schließung der Halle, Ausfall der Beleuchtung, Aufruhr in der Sporthalle, Chlorgasaustritt o.Ä.), entscheidet der DKBV über das Endergebnis oder die Fortführung des Turniers.

## 8.7 Nicht-Antreten einer Mannschaft

Grundsätzlich werden nur Teams für das Gesamtranking der Kin-Ball Bundesliga gewertet, wenn sie an einem Turnier teilnehmen. Bei einer kurzfristigen Abmeldung wird die Teilnahmegebühr des Veranstalters nicht rückerstattet. Dasselbe gilt für Mitgliedsbeiträge sowie Beiträge für die Spielerlizenz.

## 8.8 Aufgabe einer Mannschaft vor oder während des Spieltages

Wenn eine Mannschaft ihren Spieleinsatz vorzeitig abbricht, z.B. während des Aufwärmens, durch eine Schiedsrichterentscheidung in einem vorangegangenen Spiel oder während einer Spielperiode, so wird das Spiel mit den beiden verbleibenden Mannschaften fortgesetzt. Wenn 2 Mannschaften im selben Spiel aufgeben, wird die 3. Mannschaft automatisch zum Sieger des Spiels mit der maximalen Punktzahl erklärt.

### **8.9 Strafe nach einer gelben oder roten Karte**

Ein Spieler, der in der laufenden Spielsaison 3 gelbe Karten erhalten hat, wird nach seiner 3. gelben Karte für das nächste Spiel gesperrt. Dies gilt auch für den Fall, wenn ein Spieler auch die Rolle des Coaches bekleidet. Ein Spieler, der eine rote Karte erhalten hat, wird automatisch für das laufende Turnier gesperrt.

Nach dem Schlusspfeiff, der das Ende des Spiels signalisiert, wird bei einem Regelverstoß grundsätzlich die rote Karte gezeigt und der Spieler, der sie gezeigt bekommen hat, wird automatisch für das laufende Turnier gesperrt.

Jede rote Karte, die während oder nach dem Spiel gezeigt wurde, wird vom DKBV überprüft werden. Der DKBV kann über mögliche weitere Sanktionen, z.B. Sperren oder andere Maßnahmen beraten und entscheiden.

## **9. BESCHWERDEN UND STREITFÄLLE**

Alle Beschwerden und/oder Streitigkeiten müssen 48 Stunden nach Turnierende an das Präsidium gemeldet werden. Bei Bedarf stehen die Spielbögen zur Einsicht zur Verfügung.



## 10. ANHÄNGE

### 10.1 Anhang A: 4 feste Spielperioden (bis 11 Punkte) und eine Entscheidungsperiode bis 5 Punkte zwischen den beiden Teams mit Punktegleichstand.

- Jede Spielperiode endet, wenn ein Team 11 Punkte erzielt hat. Es werden 4 Perioden gespielt, unabhängig von den Ergebnissen. Innerhalb einer Spielperiode gelten folgende Regeln:
- Wenn eine oder zwei Mannschaften die Punktzahl. 8 erreicht bzw. erreichen, darf jede Farbe aufgerufen werden.
- Wenn eine oder zwei Mannschaften die Punktzahl. 9 erreicht bzw. erreichen, verlässt die punktschwächste Mannschaft das Spielfeld und die beiden anderen Mannschaften beenden die Spielperiode. Sie behalten dabei ihren bis zu diesem Moment erzielten Punktestand.
- Die punktschwächere Mannschaft der beiden verbliebenen erhält das Aufschlagrecht in der Mitte des Spielfeldes. Erreichen dagegen beide Mannschaften gleichzeitig 9 Punkte, entscheidet der 1. Schiedsrichter mit dem Würfel, wer das Aufschlagrecht erhält. Die erste Mannschaft, die 11 Punkte erreicht, gewinnt die Spielperiode.
- Zu Beginn jeder Spielperiode wird der Punktestand für alle drei Mannschaften auf 0 zurückgesetzt.

Die Mannschaft mit den meisten gewonnenen Spielperioden gewinnt das Spiel. Die Mannschaft, die die zweitmeisten Perioden gewonnen hat, belegt den zweiten Platz. Die Mannschaft mit den wenigsten gewonnenen Spielperioden belegt den dritten Platz. Weisen zwei Mannschaften die gleiche Anzahl von gewonnenen Spielperioden auf, wird eine 5-Punkte-Verlängerung ausgespielt. Mit ihr wird ermittelt, welche Mannschaft je nach Konstellation den ersten oder zweiten Platz belegen wird.

Eine gewonnene 5-Punkte-Verlängerung gilt nicht als gewonnene Spielperiode bei der Berechnung der Ranglistenpunkte.

Berechnung der Ranglistenpunkte für eine Meisterschaft:

RANGLISTENPUNKTE	PUNKTE
Platz 1	10
Platz 2	6
Platz 3	2
Spielaufgabe	0
Jede gewonnene Spielperiode	1

## 10.2 Anhang B: Weitere Hinweise

Die Auswahl der Leibchenfarbe im Finale erfolgt nach dem errungenen Platz in der Vorrunde. Der Vorrundenerste darf die Leibchenfarbe zuerst wählen, gefolgt vom Zweitplatzierten. Bei Punktegleichstand wird die Reihenfolge der gleichplatzierten Teams mit Hilfe eines Würfels gelöst.

Bei Punktegleichheit wird das Ranking eines Turniers nach folgenden Kriterien erstellt:

- Geringere Anzahl großer Verwarnungen
- Geringere Anzahl kleiner Verwarnungen
- Anzahl der ersten Plätze während des Turniers
- Anzahl der zweiten Plätze während des Turniers
- Anzahl der gewonnenen Perioden
- Punktedifferenz zwischen erzielten- und Gegenpunkten während des Turniers
- Anzahl der erzielten Punkte während des Turniers
- Eine Entscheidungsperiode bis 5 Punkte

Präzisierung einer Entscheidungsperiode bis 5 Punkte mit drei Mannschaften:

Die drei Mannschaften spielen eine Entscheidungsperiode bis zu 5 Punkten aus. Erzielt eine Mannschaft zuerst 5 Punkte und haben die anderen beiden Teams eine unterschiedliche Anzahl an Punkten (z.B. 5:4:3), so ist das Spiel beendet und die Rangfolge wird festgelegt.

Erzielen zwei Mannschaften zeitgleich 5 Punkte und das dritte Team hat weniger Punkte (z.B. 5:5:4), so scheidet das dritte Team aus und belegt den letzten (also dritten) Platz. Die beiden übrigen Mannschaften spielen den Satz bis zu 6 Punkten aus. Das Aufschlagsrecht wird gelöst. Der Aufschlag erfolgt von der Mitte aus.

Erzielt eine Mannschaft zuerst 5 Punkte und haben die anderen beiden Teams die selbe Punktzahl (z.B. 5:4:4) so scheidet das beste Team aus und beendet das Spiel auf dem ersten Rang. Die beiden übrigen Mannschaften spielen den Satz weiter bis zu 5 Punkten aus. Das Aufschlagsrecht bekommt die Mannschaft, die zuletzt den Fehler begangen hat. Der Aufschlag wird von der Stelle des geschehenen Fehlers aus ausgeführt.