

Stundenentwurf 24

Thema der Woche: Die Annäherung von drei Angreifern

In Fortsetzung der Taktiken, die wir in den letzten beiden Stundenentwürfen vorgestellt haben (,Die Aufschlag-Finte' und ,Die Annäherung zweier Angreifer'), ist das Thema dieser Woche eine weitere äußerst erfolgreiche Taktik, die weltweit von den Teams benutzt wird.

Das Spiel mit drei potenziellen Angreifern (Aufschlägern) besteht darin, dass ein Spieler den Ball hält, während alle drei anderen Spieler vortäuschen, dass sie den Ball schlagen würden. Aber im letzten Moment gehen zwei unter den Ball, während der dritte schlägt.

Technische Schlüsselpunkte

Um korrekte Ergebnisse zu erzielen, solltest du dir genug Zeit nehmen, um deinen Spielern die folgenden Punkte zu erläutern.

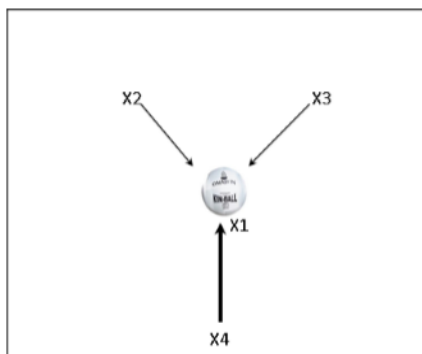
Das Signal

Um mit der neuen Angriffs-Strategie erfolgreich zu sein, sollten die Spieler einer Mannschaft ein Zeichen oder einen Code bestimmen, wodurch sie festlegen, wer von beiden aufschlägt. Die einfachsten Taktiken, die benutzt werden können, sind:

- Teile die Spieler in Paare ein.
- Der Spieler, der den Ball hält, platziert sich mit seiner Front zu jenem der drei Spieler, der dann schlagen wird.

Die Positionierung

- Der Spieler, der den Ball kontrolliert, muss diesen ruhig und in der richtigen Höhe halten. Er sollte den Ball mit beiden Händen halten und sich mit allen Körperteilen unter dem Ball positionieren.
- Um die Taktik möglichst erfolgreich umzusetzen, sollten die drei Spieler aus drei verschiedenen Richtungen auf den Ball zulaufen und davor die gleichen Abstände zum Ball eingenommen haben.
- Am erfolgversprechendsten ist diese Taktik, wenn sie in der Mitte des Feldes ausgeführt wird.



Hier ist die Darstellung dieser Taktikform:

- X1 hält den Ball alleine und X2, X3, X4 sind um den Ball positioniert und nehmen dabei den gleichen Abstand zum Ball ein.
- X2, X3 und X4 nähern sich dem Ball. Dort gehen X2 und X3 unter den Ball und X4 macht den Aufschlag.

Die Synchronisierung

Die drei Spieler, die sich dem Ball annähern, müssen aus dem gleichen Abstand, gleichzeitig und mit der gleichen Geschwindigkeit zum Ball starten. Ziel ist es, dass alle drei Spieler zur gleichen Zeit am Ball sind und dass der Aufschläger seinen Schlag einen winzigen Augenblick, nachdem die anderen beiden Spieler den Ball berührt haben, schlägt. Je besser diese Aktion synchronisiert ist, desto größer ist die Überraschung für die Verteidiger und desto höher sind die Chancen, einen Punkt zu machen.

Um eine bessere Vorstellung über die Ballannäherung zu dritt zu erhalten, dient folgendes Video, in dem diese Taktik besonders oft vorkommt.

Bezeichnung des Videos: Coupe du monde de KIN-BALL® 2009 Masculin

Link: http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=3sp-bxYtZlw

Modifizierte Spiele

Um deine Teilnehmer zu ermutigen, diese neue Taktik während des Spiels anzuwenden, kannst du mit zwei modifizierten Spielweisen fortfahren.

Die **erste** wäre, jedes Mal wenn die Offensive mit drei potenziellen Aufschlägern von einer Mannschaft angewandt wird, dieser einen Extrapunkt zu geben, egal ob sie dadurch gepunktet hat oder nicht. Es können anfangs Missverständnisse auftreten, weil jeder Spieler der Schläger oder der Täuscher sein will. Um dieses Problem zu lösen, kannst du die Spieler in Paare einteilen.

Zum Beispiel: Mike, du bist immer der Aufschläger, wenn Sophie den Ball hält und umgekehrt.

Nachdem ein paar Minuten auf diese Weise gespielt wurden, kannst du die technischen Schlüsselpunkte mehr betonen, wie die Positionierung des Balls und die Synchronisierung. Dann kannst du entscheiden, ob das Team keinen Punkt erhält, weil der Aufschläger zu lange brauchte, um den Schlag auszuführen, nachdem die beiden anderen bereits unter dem Ball waren.

Wenn du diese Strategie zum ersten Mal anwendest, schlagen wir vor, den Ball zunächst nur zu pushen statt zu schlagen, um Unfälle zu vermeiden, die durch Missverständnisse zwischen den Spielern entstehen können.

Bei dieser Spielweise, bekommt die Mannschaft, die Anweisung am öftesten ausführt, mehr Punkte und wird mehr in das Spiel einbezogen, als die anderen Mannschaften. Achte auf die Ausgeglichenheit der Mannschaften und setze den Punktestand eventuell alle zwei Minuten zurück.

Dieses modifizierte Spiel ist besonders geeignet für jüngere Teilnehmer (Unterstufe).

Für das **zweite** modifizierte Spiel verlangst du von den Spielern, dass sie den Angriff mit drei potenziellen Angreifern bei jedem Angriff anwenden. Wenn sie diese nicht tun, bekommt die Mannschaft einen Fehler für einen ‚unerlaubten Angriff‘ zugesprochen.

Um das Spiel leistungsorientiert zu gestalten, stelle sicher, dass die Mannschaften ausgeglichen sind.

Dieses modifizierte Spiel ist besser für fortgeschrittene Teilnehmer geeignet.

ERINNERUNG: Du solltest das modifizierte Spiel nicht die ganze Zeit benutzen. Du solltest es maximal 10 Minuten spielen, bei einer Trainingszeit von einer Stunde.

Stundenentwurf 24

Spiel der Woche

Die Atombombe

Der Ball ist eine Atombombe. Um das Spiel zu starten, wirfst du den Ball von oben in die Gruppe die Spieler. Mit ihren Händen müssen sie den Ball in der Luft halten. Wenn der Ball den Boden oder die Wand berührt, explodiert die Bombe. Dies verdeutlicht der Coach durch einen Pfiff oder indem er laut ‚Boom‘ ruft und alle Spieler müssen sich auf den Boden setzen, ohne weiter den Ball zu pushen. Der letzte stehende Spieler bekommt die ‚furchtbare Gewalt‘ der Atombombe zu spüren. Hier wären einige lustige Konsequenzen die sich daraus ergeben: sich als duftender Speckbraten in der Pfanne ausgeben, wie ein Indianer tanzend und singend um das Spielfeld laufen, ein Tier pantomimisch darstellen ...Du kannst das Spiel auch mit Ausscheiden spielen. Der Letzte der steht, scheidet aus.

Tipp zur Sicherheit:

Um Verletzungen vorzubeugen, sollten die Spieler genügend Abstand zueinander halten. Wenn sich die Spieler zu Boden setzen, sollten sie ihre Hände nach oben nehmen, um zu verhindern, dass die Atombombe auf sie fällt.